

**APLIKASI PEMESANAN BANNER PADA RYU DIGITAL
PRINTING TAYU – PATI BERBASIS ANDROID**
(*BANNER ORDER APPLICATION ON RYU DIGITAL
PRINTING TAYU - ANDROID BASED PATI*)

Prastomo Adhi Putro
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
Prastomoadhiputro97@gmail.com

ABSTRACT

RYU digital printing is a company engaged in the service of making banners for advertising facilities, for promotion to the public or the general public. Seeing the large number of banner orders at digital printing RYU, because they still use a manual system, it is like having to come to the RYU digital printing place and create many queues. Seeing the large number of people who use smartphones, and in order to improve services in order to make ordering easier, the author made an Android-based application to order banners on RYU digital printing quickly and practically with the intention of making it easier for customers to order banners from smartphones such as banner size, see costs, dates manufacture, and the finished date then send it directly to the admin of RYU digital printing. With this application, it will provide convenience and comfort for customers in ordering banners on RYU digital printing without having to come to queue. This banner ordering application was built using Android Studio, the database used is MySQL and the system development method uses the Waterfall model and the system design tool uses UML (Unified Modeling Language).

Keywords: Banner, Ordering, Android Studio, MySQL, UML.

ABSTRAK

RYU digital printing merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa pembuatan banner untuk sarana pengiklanan, sarana promosi kepada masyarakat atau umum. Melihat banyaknya pesanan banner pada RYU digital printing yang karena masih menggunakan sistem manual seperti harus datang ke tempat RYU digital printing dan membuat banyak antrian. Melihat banyaknya masyarakat yang menggunakan smartphone, dan guna meningkatkan pelayanan agar dapat mempermudah dalam pemesanan, penulis membuat aplikasi berbasis android untuk melakukan pemesanan banner pada RYU digital printing dengan cepat dan praktis dengan maksud mempermudah pelanggan memesan banner dari smartphone seperti ukuran banner, melihat biaya, tanggal pembuatan, dan tanggal jadi kemudian mengirimnya langsung pada admin RYU digital printing. Dengan adanya aplikasi ini akan memberikan kemudahan dan kenyamanan bagi pelanggan dalam melakukan pemesanan banner pada RYU digital printing tanpa harus datang untuk mengantri. Aplikasi pemesanan banner ini dibangun menggunakan Android Studio, untuk database yang digunakan adalah MySQL dan metode pengembangan sistem menggunakan model Waterfall serta alat bantu perancangan sistem menggunakan UML (Unified Modeling Language).

Kata Kunci : Banner, Pemesanan, Android Studio, MySQL, UML.